

## F1 Racing Dice Game

<p><b>Regular Game</b></p> <p>Played with two regular D6 dice</p> <p><b>Special Game</b></p> <p>Played with D4, D6, D8, D12, D20 and a D30</p>	<p><b>Jeu régulier</b></p> <p>Se joue avec deux dés D6 réguliers</p> <p><b>Jeu Spécial</b></p> <p>Se joue avec D4, D6, D8, D12, D20 et un D30</p>
--	---



<p><b>The Gears</b></p> <p>The cars have 6 gears, each gear has its own die. The numbers on the dice tell you how many spaces to move the car.</p> <p>The higher the gear you choose, the faster and further the corresponding die will allow the car to travel (see movement table below).</p> <p>You are not allowed to skip gears when accelerating (e.g. changing straight from 1st to 3rd gear).</p>	<p><b>Les engrenages</b></p> <p>Les voitures ont 6 vitesses, chaque vitesse a son propre dé. Les chiffres sur les dés vous indiquent de combien de cases déplacer la voiture.</p> <p>Plus le rapport choisi est élevé, plus le dé correspondant permettra à la voiture de se déplacer rapidement et loin (voir tableau des mouvements ci-dessous).</p> <p>Vous n'êtes pas autorisé à sauter des vitesses lors de l'accélération (par exemple, passer directement de la 1ère à la 3ème vitesse).</p>
---	---

Gear / Engrenage	Die / Dé	Space / Espace
1	D4	1 - 4
2	D6	1 - 6
3	D8	1 - 8
4	D12	1 - 12
5	D20	1 - 20
6	D30	1 - 30

<p><b>Driving</b></p> <p>As in real life the car starts in 1st gear. Then you shift up to 2nd gear and so on up to 6th gear, in order to move as fast as possible.</p> <p>When it is a driver's turn he announces which gear he has chosen, moves the gear stick on his dashboard accordingly and then rolls the die which corresponds to the chosen speed.</p>	<p><b>Conduite</b></p> <p>Comme dans la vraie vie, la voiture démarre en 1ère vitesse. Ensuite vous passez en 2ème vitesse et ainsi de suite jusqu'en 6ème vitesse, afin d'aller le plus vite possible.</p> <p>Lorsque c'est au tour d'un pilote, il annonce le rapport qu'il a choisi, déplace le levier de vitesses sur son tableau de bord en conséquence puis lance le dé correspondant à la vitesse choisie.</p>
---	---

<p>He then moves his car forward the number of spaces indicated on the die. When the move is finished the car "stops".</p>	<p>Il fait alors avancer sa voiture du nombre de cases indiqué sur le dé. Lorsque le mouvement est terminé, la voiture "s'arrête".</p>
<p><b>Start</b></p> <p><b>Formation</b></p> <p>Every player rolls the black die in order to determine the starting position of his car.</p> <p>Whoever rolls the highest number gains pole position.</p> <p>The other cars are positioned in decreasing order according to the numbers rolled. In the case of a tie, all involved players re-roll the die.</p> <p>Start Before engaging 1st gear, every player rolls the d20 to see how successfully he can start.</p> <p>Number rolled:</p> <p>1 - poor start. The player has stalled the motor of his car. He cannot engage 1st gear and so he has to wait till the next round.</p> <p>Then he can start in 1st gear without having to roll the D20 again.</p> <p>Number rolled:</p> <p>between 2 and 16 - normal start.</p> <p>The player can start normally. He rolls the die for 1st gear and moves his car forward according to the number rolled.</p> <p>Number rolled:</p> <p>between 17 and 20 - great start! The player makes a fantastic start.</p> <p>He moves his car forward 4 spaces immediately, although he is still in 1st gear.</p> <p>The driver may shift to 2nd gear in the next round.</p>	<p><b>Démarrer</b></p> <p><b>Formation</b></p> <p>Chaque joueur lance le dé noir pour déterminer la position de départ de sa voiture.</p> <p>Celui qui obtient le plus grand nombre gagne la pole position.</p> <p>Les autres voitures sont positionnées par ordre décroissant selon les numéros obtenus. En cas d'égalité, tous les joueurs concernés relancent le dé.</p> <p>Avant d'engager la 1ère vitesse, chaque joueur lance le d20 pour voir s'il réussit à démarrer.</p> <p>Numéro obtenu:</p> <p>1 - mauvais départ. Le joueur a calé le moteur de sa voiture. Il ne peut pas engager la 1ère vitesse et doit donc attendre le tour suivant.</p> <p>Il peut alors repartir en 1ère vitesse sans avoir à relancer le d20.</p> <p>Numéro obtenu:</p> <p>entre 2 et 16 - démarrage normal.</p> <p>Le joueur peut commencer normalement. Il lance le dé pour la 1ère vitesse et fait avancer sa voiture en fonction du nombre obtenu.</p> <p>Numéro obtenu:</p> <p>entre 17 et 20 - bon début ! Le joueur fait un départ fantastique.</p> <p>Il avance immédiatement sa voiture de 4 cases, bien qu'il soit toujours en 1ère vitesse.</p> <p>Le pilote peut passer en 2e vitesse au tour suivant.</p>

### **Motor Damage**

If a player rolls a 20 in 5th gear or a 30 in 6th gear, this puts a strain on his engine.

After his car has finished moving he must therefore roll d20 to test whether his engine has withstood the strain.

Number rolled:

1 - The player has stalled his car's engine. He must therefore wait for the next turn. It can then set off again in 1st gear.

Number rolled:

between 2 and 16 - normal start.

The player can continue by decreasing one speed.

Number rolled:

between 17 and 20 - it continues at the same speed!

**The first player to reach space 86 wins!**

You can also do a multi-lap race....

### **Dommages au moteur**

Si un joueur obtient un 20 en 5e vitesse ou un 30 en 6e vitesse, cela met son moteur à rude épreuve.

Une fois que sa voiture a fini de rouler, il doit donc lancer le d20 pour tester si son moteur a résisté à l'effort.

Numéro obtenu:

1 - Le joueur a calé le moteur de sa voiture. Il doit donc attendre le tour suivant. Il peut alors repartir en 1ère vitesse.

Numéro obtenu:

entre 2 et 16 - démarrage normal.

Le joueur peut continuer en diminuant d'une vitesse.

Numéro obtenu:

entre 17 et 20 - il continue à la même vitesse!

**Le premier joueur qui arrive à la case 86 Gagne !**

Vous pouvez aussi faire une course à plusieurs tours ....