

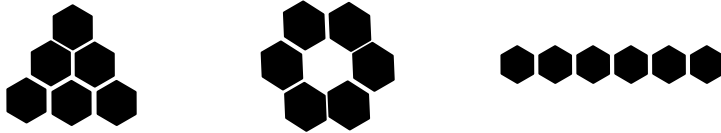
SIX

By Steffen Mühlhäuser
(Traduction Française par Michel Gaudet)

Un jeu de placement de tuiles pour 2 à 4 joueurs.
9 ans et plus.

Contenu du jeu :
38 carreaux hexagonaux en bois de 2 couleurs différentes (19 rouges, 19 noirs).

Les 3 formes gagnantes de SIX :
Le triangle, le cercle et la ligne. Chaque forme se compose de 6 tuiles (comme on le voit ci-dessous).



Objectif:

Les joueurs essaient de créer l'une des formes gagnantes tout en essayant d'empêcher leur adversaire de le faire. Le gagnant est le premier joueur à créer une de ces formes avec ses tuiles.

Préparation:

Pour 2 joueurs :
Chaque joueur choisit une couleur et prend les 19 tuiles de cette couleur.

Pour 4 joueurs :
Les joueurs forment 2 équipes ; chaque équipe est composée de 2 joueurs assis face à face. Chaque équipe prend 18 tuiles (au lieu de 19 tuiles) de la couleur de son choix.

Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Les membres d'une même équipe n'ont pas le droit de communiquer de quelque manière que ce soit. Cependant, si tout le monde est d'accord, les joueurs peuvent avertir leur partenaire d'éventuels coups dangereux !

Jouer :

Le premier joueur est choisi comme bon lui semble. Il place une de ses tuiles au milieu de la table. Ensuite, le joueur suivant place une de ses tuiles de sorte qu'elle touche une tuile existante sur la table (sur un bord). Le jeu continue ainsi.

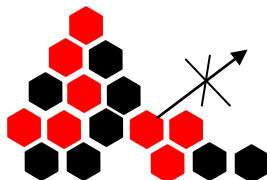


Le 1er joueur ou la 1ère équipe, qui parvient à créer une des 3 formes de 6 tuiles remporte la partie.

Peu importe si un cercle fermé est vide au centre ou s'il contient une de vos tuiles ou adverse.

Seconde phase:

Si les joueurs placent toutes leurs tuiles sans parvenir à créer une forme gagnante, le jeu entre dans la deuxième phase. Le but du jeu (créer une des 3 formes) reste le même. Chaque joueur lors de son tour, retire une de ses tuiles et la place à un autre endroit de son choix. Il est interdit de retirer une tuile qui isolerait une ou plusieurs tuiles (ou groupes de tuiles) :



Faites attention en enlevant les tuiles afin de ne pas déplacer celles qui sont sur la table.

Fin du jeu:

Le jeu se termine dès qu'un joueur ou une équipe parvient à former l'une des 3 formes gagnantes. Le joueur ou l'équipe perdant sera le premier à jouer le match suivant.