





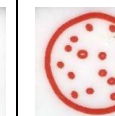
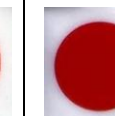










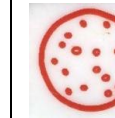
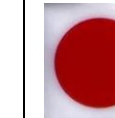
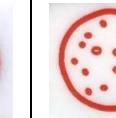









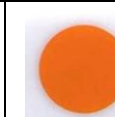







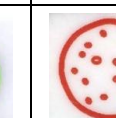



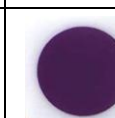



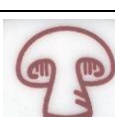






Go to Level 9 / Aller au niveau 9

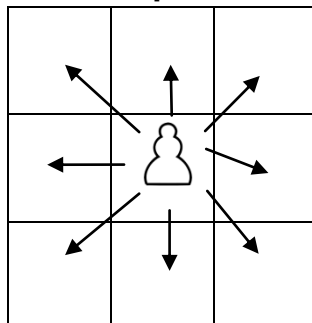
| Level | Finish | | | | | | | | | Level |
|--------------|---|---|--|---|---|--|---|---|--|-------|
| 9 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 9 |
| 8 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 8 |
| 7 |  | 8 |  |  |  | 5 |  |  | 7 | 7 |
| 6 |  |  | 6 | 8 |  |  | 1 |  |  | 6 |
| 5 |  |  | 5 |  |  |  | 2 |  | 1 | 5 |
| 4 |  | 1 |  |  |  | 5 |  | 6 |  | 4 |
| 3 | 4 |  |  | 7 |  |  | 8 |  |  | 3 |
| 2 |  | 8 |  |  |  |  | 3 | 2 |  | 2 |
| 1 |  |  | 7 |  |  | 2 |  |  | 6 | 1 |
| Start | | | | | | | | | | |

Se joue avec 1xD8 et 2xD6 spéciaux. Chaque joueur choisi un pion d'une couleur différente l'un de l'autre.






















Le premier joueur lance les 3 dés et déplace son pion selon le résultat des dés. En placent en premier son pion au niveau 1 selon le résultat de l'un de ses dés.







Le déplacement des pions ce fait vers une case adjacente. On ne peut déplacer le pion vers une case qui est déjà occupée par un pion d'un adversaire.

Déplacement permis du pion



Exemple : Premier Lancer

| | | | | | | | | | | |
|--------------|---|---|---|---|---|--|---|---|---|---|
| 3 | 4 |  |  |  |  |  | 8 |  |  | 3 |
| 2 |  | 8 |  |  |  |  | 3 | 2 |  | 2 |
| 1 |  |  | 7 |  |  | 2 |  |  | 6 | 1 |
| | |  Ex.1 | | |  Ex.2 | | | | | |
| Start | | | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|---|--|---|--|--|---|---|--|---|
| Ex.1 Le joueur roule The player rolls | | | Ex.2 Le joueur roule The player rolls | | | Ex.3 Le joueur roule The player rolls Il ne peut pas avancer He can't move on | | |
|  |  | 7 |  |  | 6 |  |  | 8 |