

Talpa

TALPA (MOLE "TAUPE" en latin), par Arty Sandler (AKA Artyom Tchebotaryov), est membre de la famille de jeu de connexion.

L'objectif de TALPA est d'ouvrir une voie de des espaces vides connectés orthogonalement reliant les bords opposés du tableau marqués par votre couleur sans ouvrir un chemin similaire entre votre bord et celui de l'adversaire.

COMPOSANTS

TALPA comprend :

- 64 pièces carrées en 2 couleurs - rouge et bleu (32 chacun)
- Un plateau carré de 8x8 cellules, avec un plateau intérieur de 6x6 cellules pour des parties plus courtes.
- Mallette de transport

Mise en place

TALPA se joue sur un plateau de 8x8. Le panneau intérieur plus petit (6x6) peut également être utilisé par des débutants ou pour des jeux rapides. La gauche et la droite les bords sont colorés en bleu tandis que le haut et le bas les bords sont colorés en rouge. Initialement, le plateau est rempli de pièces rouge et de pièces bleu disposées en damier. Chaque joueur a une couleur attribuée (rouge ou bleu).

RÈGLES

Les joueurs se déplacent alternativement, en commençant par le joueur contrôler les pièces rouges. Un joueur se déplace en ramassant une de ses pièces et capturer la pièce d'un adversaire sur un carré adjacent horizontalement ou verticalement. La pièce capturée est retirée du plateau et la pièce qui a capturée se déplace vers sa case. La prise est obligatoire si possible. Quand la capture devient impossible, les joueurs enlèvent une de leurs pièces par tour.

FIN DU JEU

L'objectif de TALPA est d'ouvrir une voie d'espaces vides connectés orthogonalement reliant les bords opposés du tableau marqués par votre couleur sans ouvrir un chemin similaire entre votre bord et celui de l'adversaire.

Un joueur perd la partie immédiatement s'il fait un mouvement qui ouvre le chemin des espaces vides entre les bords de l'adversaire même si ce mouvement ouvre le chemin entre ses propres bords de la même manière en même temps. Un coin est considéré comme faisant partie des deux bords adjacents. Aucune partie nulle n'est possible dans TALPA.

Exemple de partie gagnée par BLEU

