

Yum Plus et Triple Yum Plus Règlement

Michel Gaudet, juillet 2021

Nombre de joueurs

Le Yum Plus se joue à deux ou plus. Mais on peut aussi jouer seul, le but du jeu est alors d'améliorer son score.

BUT DU JEU

Il s'agit d'obtenir le plus de points possible.

A chaque tour les dés peuvent être lancés trois fois au maximum. Mais le joueur peut, s'il le désire, ne les lancer qu'une ou deux fois.

a. La première fois, le joueur doit obligatoirement lancer tous les dés.

b. Si le joueur décide de lancer les dés une deuxième et même une troisième fois, il peut ramasser tous les dés ou seulement ceux de son choix et les lancer à nouveau. Il n'est pas tenu d'aviser les autres joueurs de sa tactique de jeu et peut donc changer celle-ci à tout moment.

c. Après la troisième fois les dés ne peuvent plus être lancés et les points obtenus doivent être marqués.

RESUME DU JEU

A votre tour, lancez les dés trois fois maximum de façon à obtenir la meilleure combinaison possible.

Inscrivez votre score dans l'une des 22 cases : 6 dans la section supérieure de votre feuille de marque et 16 dans la section inférieure. Les cases peuvent être remplies dans n'importe quel ordre.

Cependant à la fin de chaque tour, le joueur doit obligatoirement en remplir une. (S'il ne compte aucun point il inscrit 0 dans la case de son choix)

Après avoir rempli vos 22 cases, additionnez vos points et vos primes éventuelles pour obtenir votre Total Général. Le joueur qui a le plus grand Total Général gagne la manche.

COMMENT MARQUER LES POINTS

La feuille de marque Yum Plus est divisée en deux sections:

Upper Section (Section Supérieure), Lower Section (Section Inférieure).

Upper Section

1 à 6

Vous obtenez un ou plusieurs 1, vous faites le total des 1, vous les inscrivez dans la case des 1.

Vous obtenez un ou plusieurs 2 et vous les inscrivez dans la case des 2...etc

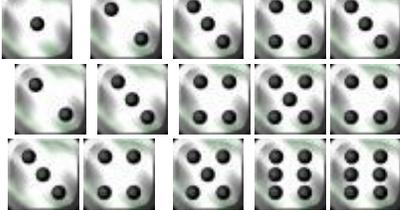
Sub Total = Total des points des 1 à 6

Bonus si le total de la Section supérieur

≥ 63 on inscrit 35 points ≥ 71 on inscrit 55 points ≥ 78 on inscrit 75 points

Total Upper Section = **Sub Total** + **Bonus**

Lower Section

Roll	Ex.
One Pair / Une pair	
2 Pair / 2 paire	
3 of a Kind / 3 pareilles	
4 of a Kind / 4 pareilles	
Short Straight sequence of 4 number une suite de 4 chiffres	
Long Straight sequence of 5 number une suite de 5 chiffres	
Low Straight	
High Straight	
Low Score 21+	Total des dés = 21 ou plus
High Score > Low	Doit être plus grand que le low score
Full House	
Chance	Total des dés
Minus	36 - Total des dés
Yum (5 of a Kind / 5 pareilles)	
2nd Yum	100 points
3th Yum	100 points

OPTION ZERO

Au cours du jeu, le joueur peut choisir, s'il pense que c'est à son avantage, d'inscrire un 0 à la fin du tour plutôt que de marquer des points. Rappelez-vous: vous devez remplir une case à chaque tour.

Yum UTILISE COMME UN JOKER

Un Yum peut être utilisé comme un joker dans la section supérieure ou inférieure si les deux conditions suivantes sont remplies:

1. Les cases Yum ne sont plus disponibles. (On y a déjà inscrit soit 50 ou 100 points, soit un zéro).
2. La case appropriée de la section supérieure n'est plus libre non plus.

Par exemple, le Yum est composé de tous les "4" et la case des "Quatre" n'est plus disponible.

Le joueur peut alors marquer dans n'importe quelle case de la section supérieure ou de la section inférieure les points respectifs de la case si cette case est libre.

Ex.

30 points dans les "Cinq" ou

25 points dans Full House etc.

Total Lower Section = Total des points de la Section Inférieur

Grand Total = Total Lower Section + Total Upper Section

Triple Yum Plus Règlement

Mettez le score dans la position la plus appropriée.

La troisième colonne vaut le triple du nombre de points à la fin du jeu, la deuxième ligne vaut le double, et la première ligne est notée à sa valeur nominale.

Placez les scores les plus bas dans la première colonne afin de gagner de la place dans les colonnes doubles et triples pour les scores les plus élevés.

Placez d'abord les Full Houses, Low Straight, High Straight, ect, ou les Yum dans la troisième colonne, parce que la valeurs de ces points ne changent jamais.

YUM Plus

Upper Section								
ROLL	Score Max	1	2	3	4	5	6	7
1	5							
2	10							
3	15							
4	20							
5	25							
6	30							
	Sub Total							
BONUS if Total $\geq 63,35$ $\geq 71,55$ $\geq 78,75$								
	Total Upper Section							
Lower Section								
One Pair / Une pair	sum of all dice							
2 Pair / 2 paire	sum of all dice							
3 of a Kind / 3 pareilles	sum of all dice							
4 of a Kind / 4 pareilles	sum of all dice							
Short Straight	sequence of 4 number (15)							
Long Straight	sequence of 5 number (20)							
Low Straight	30							
High Straight	40							
Low Score 21+	sum of all dice							
High Score > Low	sum of all dice							
Full House	25							
Chance	sum of all dice							
Minus	36 - sum of all dice							
Yum (5 of a Kind / 5 pareilles)	50							
2nd Yum	100							
3th Yum	100							
	Total Lower Section							
	Total Upper							
	Grand Total							

Tripple Yum Plus

Upper Section		1			2		
ROLL	Score Max	One	Two	Three	One	Two	Three
1	5						
2	10						
3	15						
4	20						
5	25						
6	30						
Sous Total	SCORE						
BONUS si Total $\geq 63,35$ $\geq 71,55$ $\geq 78,75$							
Total							
Lower Section							
One Pair / Une pair	sum of all dice						
2 Pair / 2 paire	sum of all dice						
3 of a Kind / 3 pareilles	sum of all dice						
4 of a Kind / 4 pareilles	sum of all dice						
Short Straight	sequence of 4 number (15)						
Long Straight	sequence of 5 number (20)						
Low Straight	30						
High Straight	40						
Low Score 21+	sum of all dice						
High Score > Low	sum of all dice						
Full House	25						
Chance	sum of all dice						
Minus	36 - sum of all dice						
Yum (5 of a Kind / 5 pareilles)	50						
2nd Yum	100						
3th Yum	100						
Total Lower Section							
Total Upper Section							
Combined Total							
Combined Total Multiplier		x1	x2	x3	x1	x2	x3
Total							
Grand Total (add three Total)							